Z wykształcenia inżynier z wieloletnim stażem, a z pasji programista. Swoje umiejętności programistyczne rozwija i wykorzystuje w codziennej pracy inżynierskiej poprzez tworzenie skryptów i aplikacji wspomagających proces projektowania. Ukończył Politechnikę Warszawską na specjalizacji Systemy Informatyczne w Energetyce a także szkolenie front-end-owe. Prywatnie mąż i ojciec dwójki dzieci.

**Skąd pomysł na Studio ProgramOffOn ?**

Idea jaka przyświecała powstaniu **Studia ProgramOffOn** to chęć dzielenia się wiedzą i pokazanie, że **nauka programowania** nawet dla laika nie musi być taka straszna i trudna jakby się mogło wydawać. Główną misją **Studia ProgramOffOn** jest nauczenie adepta programowania tworzenia pierwszych, nieprzeciętnych i funkcjonalnych aplikacji i stron WWW przy użyciu podstawowych technik webowych HTML, CSS i JavaSCript. **Sobotnie Kdowanie** i **Kurs** **Programowania** **dla Początkujących** mają ponadto odpowiedzieć na pytania uczestnika, czy programowanie to jest to co naprawę lubi i czy chciałby się w tym dalej rozwijać. W **Studiu** **ProgramOffOn** do procesu nauczania podchodzi się w sposób systematyczny i uporządkowany, ale zarazem całościowy tzn. jeden trafnie dobrany przykład, dogłębnie omówiony, może zastąpić godziny wykładów i niepraktycznych ćwiczeń, a jednocześnie przekazać całe spektrum wiedzy i technik programistycznych.

**Skąd pomysł na Kurs Programowania dla Początkujących ?**

Niewątpliwie rynek oferuje bardzo dużo kursów i szkoleń programistycznych dla osób początkujących. Jest także bardzo wiele propozycji, określanych mianem "bootcamp", które z każdego potrafią zrobić programistę. Większość tych ofert jest bardzo obszerna tematycznie i godzinowo, niestety prawie zawsze wiążą się one z niemałymi kosztami. Bardzo często nadmiar materiału do przerobienia przysłania samo sedno kodowania i naukę podstaw, traktując je trochę pobocznie. W **Studiu ProgramOffOn** odchodzi się od takiego podejścia i skupia się przede wszystkim na **praktyce**, a teoria podawana jest na bieżąco podczas kodowania. Długa lista technologii programistycznych zostaje zredukowana do trzech podstawowych tj. **HTML, CSS** i **JavaScript**, a tym samym pozwala skupić się na sednie programowania.

**Czemu HTML, CSS, JavaSript ?**

W **Studiu ProgramOffOn** wychodzi się z założenia, że dla osób stawiających swoje pierwsze kroki w programowaniu, to nie będzie miało większego znaczenia, jakiej technologii użyją. **HTML i CSS** służą do aranżacji interfejsu użytkownika, a **JavaScript** odpowiada, za logikę funkcjonowania strony WWW lub aplikacji. Początkujący koder ma zatem szansę poznać różnicę programowania **front-end**-owego i **back-end-**owego i zdecydować sam, które z nich jest mu bliższe.